# Eingabe von Text

## Texteingabe in Kivy

Möchte man dem Benutzer Texteingaben ermöglichen, so lässt sich dies in Kivy mit Hilfe des Widgets *TextInput* realisieren. Es ist zu beachten, dass der Textinhalt dieses Widgets zunächst immer den Datentyp *str* einer Zeichenkette hat. Sollte ein Zahlenformat benötigt werden, so müsste man beim Einlesen des Inhalts des Widgets TextInput diesen zunächst mit Hilfe der Funktionen *int( )* bzw. *float( )* in das entsprechende Format umwandeln.

|  |
| --- |
|  |
| TextInput |

## TextInput in der kv-Datei

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | **TextInput:** |
| 2 | **id: textinput** |
| 3 | **text: ""** |

***main.kv***

## Attribute für TextInput

Eine ausführliche Dokumentation eines allgemeinen Widgets ist hier zu finden: <https://kivy.org/doc/stable/api-kivy.uix.widget.html>

TextInput: <https://kivy.org/doc/stable/api-kivy.uix.textinput.html>

**Attribute für TextInput**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Name** | **Beschreibung** | **Beispiel** |
| text | Beschriftung des Widgets | text: "Gut" |
| id | ID des Elements | id: textinput |
| font\_family | Schriftart | font\_family = "Arial" |
| font\_size | Schriftgröße | font\_size = "72dp" |
| halign | Horizontale Ausrichtung | halign: "center" |
| multiline | Mehrzeiliges Textfeld? | multiline: False |
| password | Passwortfeld, so dass eingegebene Zeichen nicht sichtbar sind? | password: True |
| readonly | Nur Leserechte, keine Schreibrechte? | readonly: True |